EZ4 定制软件使用说明

使用定制软件更改皮肤或按键进行个性化设置的话，请按照以下步骤：

1. build\_res 目录下 EZPDABuilder.exe 作为生成rom（默认名为EZPDA.gba）的执行程序：



2. build\_res\Res\.shell\bmp 目录下是图片资源，如果需要更换，请制作相同分辨率的图片和相同文件名进行替换。

3. 图片资源替换好后请设定“源文件夹”和“目的ROM文件”的位置

“源文件夹”：文件系统位置默认\build\_res\FileSystem\.shell\bmp

“目的ROM文件”：指定位置后会生成一个“EZPDA.gba”文件

4. 设定好位置后点击“编译”进行生成，最终生成一个EZPDA.gba的 ROM文件

5. 把生成的EZPDA.gba文件改名为 ezfla\_up.bin 后拷贝到Micro SD里进行升级即可