

EZ-FLASH Parallel使用说明

EZ-FLASH Parallel使用说明

- 使用前的准备工作
- 如何进入系统设置
- 如何启动游戏
- 如何使用金手指
 - 如何更换金手指数据库
- 如何使用软复位
- 如何更换皮肤

欢迎使用EZ-FLASH Parallel，以下简称EZP

使用前的准备工作

1. 准备MicroSD卡，EZP仅支持FAT32格式。请使用**4GB-32GB**容量的**MicroSDHC**卡，用**FAT32**格式化，文件分配单元**32KB**。请勿使用超出**32GB**容量的**MicroSDXC**卡和**exFAT**格式。
2. 到官网下载EZP的内核，解压到MicroSD上，正确情况下，MicroSD卡上应该会有 `__ezds` 目录和 `EZDS.DAT` 文件存在于MicroSD卡的根目录
3. 将游戏ROM文件放到MicroSD卡上，为了保证文件系统的稳定性，请不要在单一目录里放入过多文件

如何进入系统设置



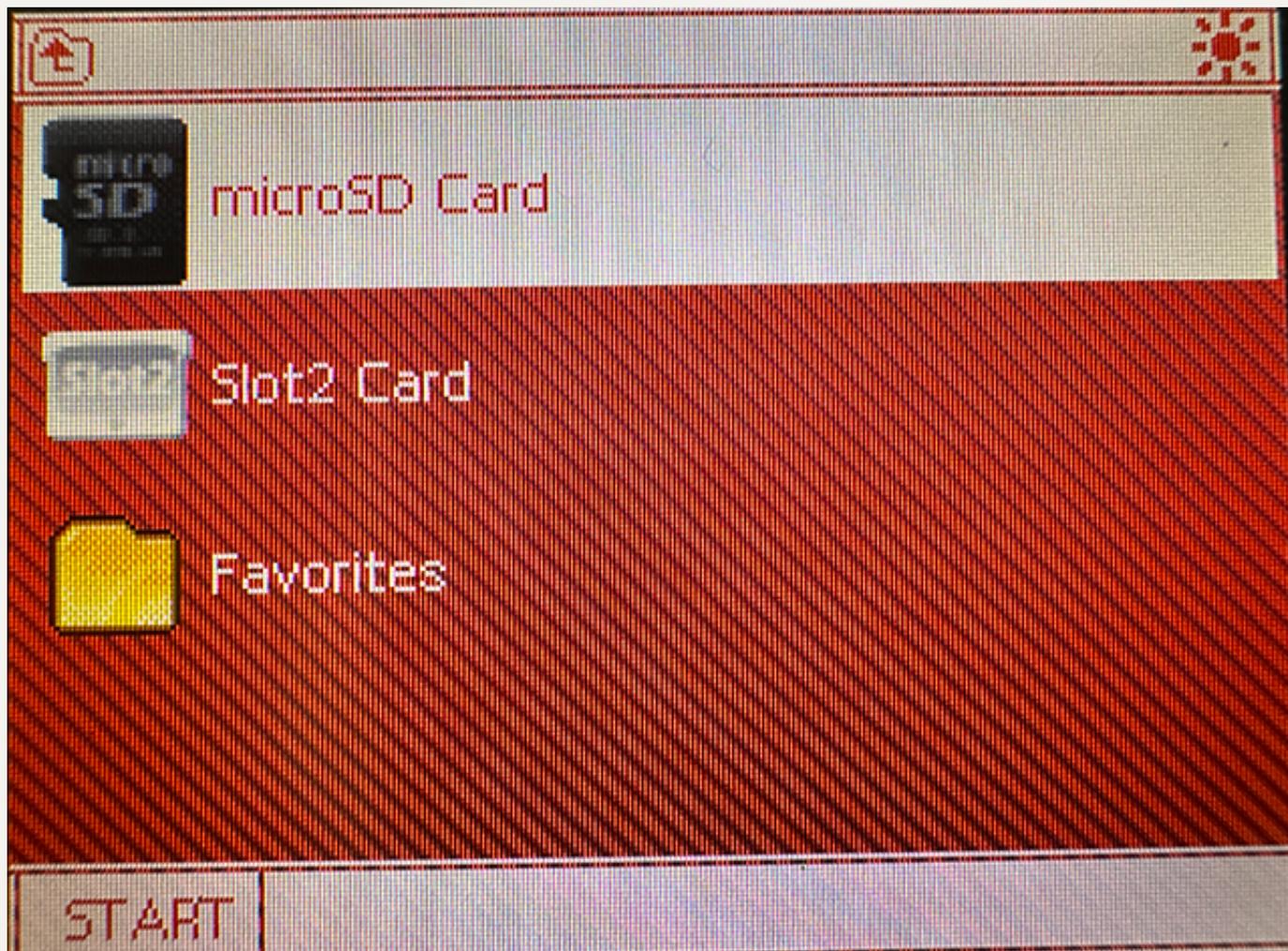
在内核主界面按下游戏机的 **START** 键或者在下方触屏点击左下角的 **START** 都可以激活开始菜单

选择 **设置** 即可进入系统设置



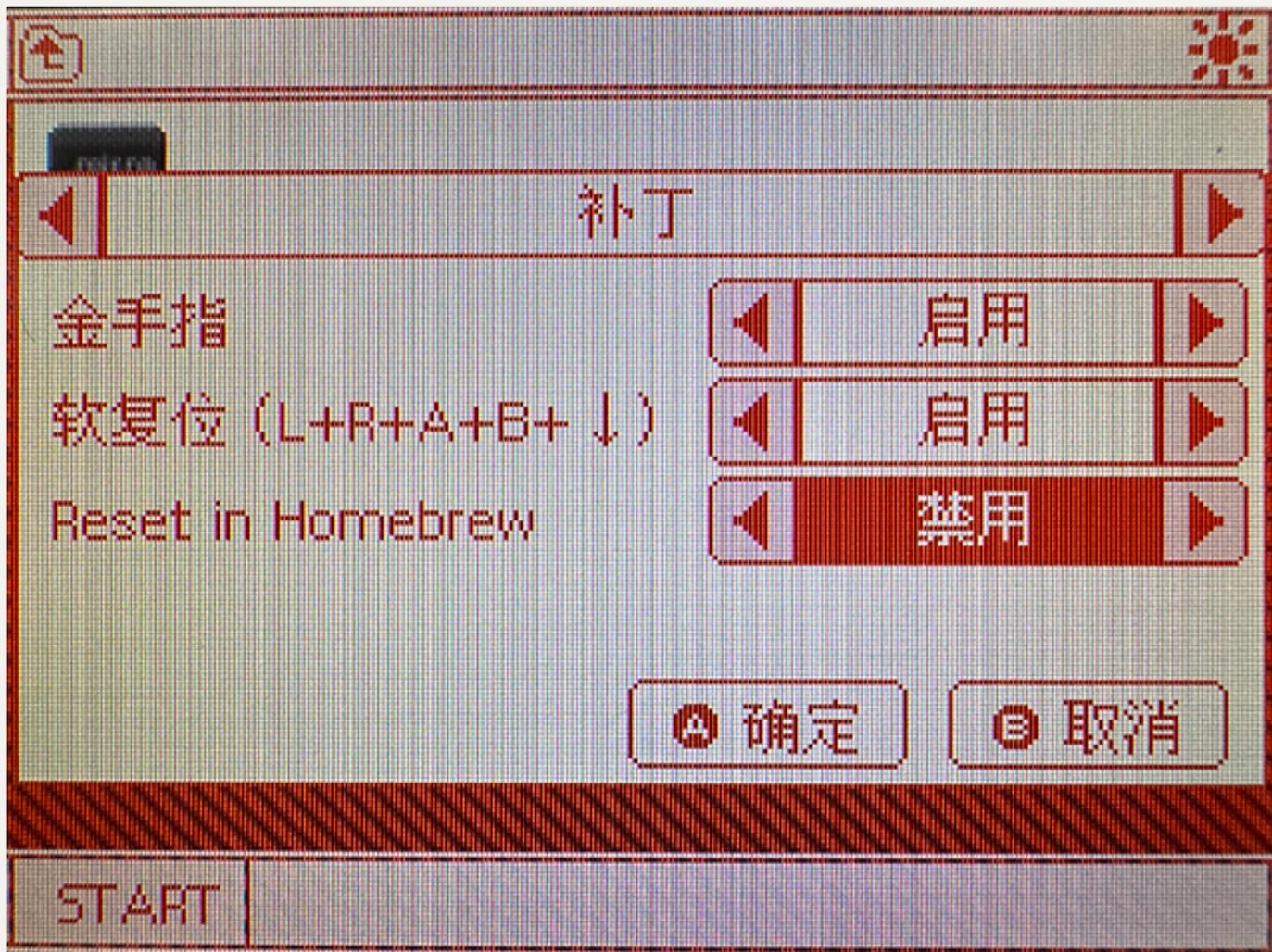
在系统设置里使用L和R键翻页，↑和↓选择项目，←和→在项目中切换内容，按A保存设置，按B取消保存并且退出系统设置

如何启动游戏

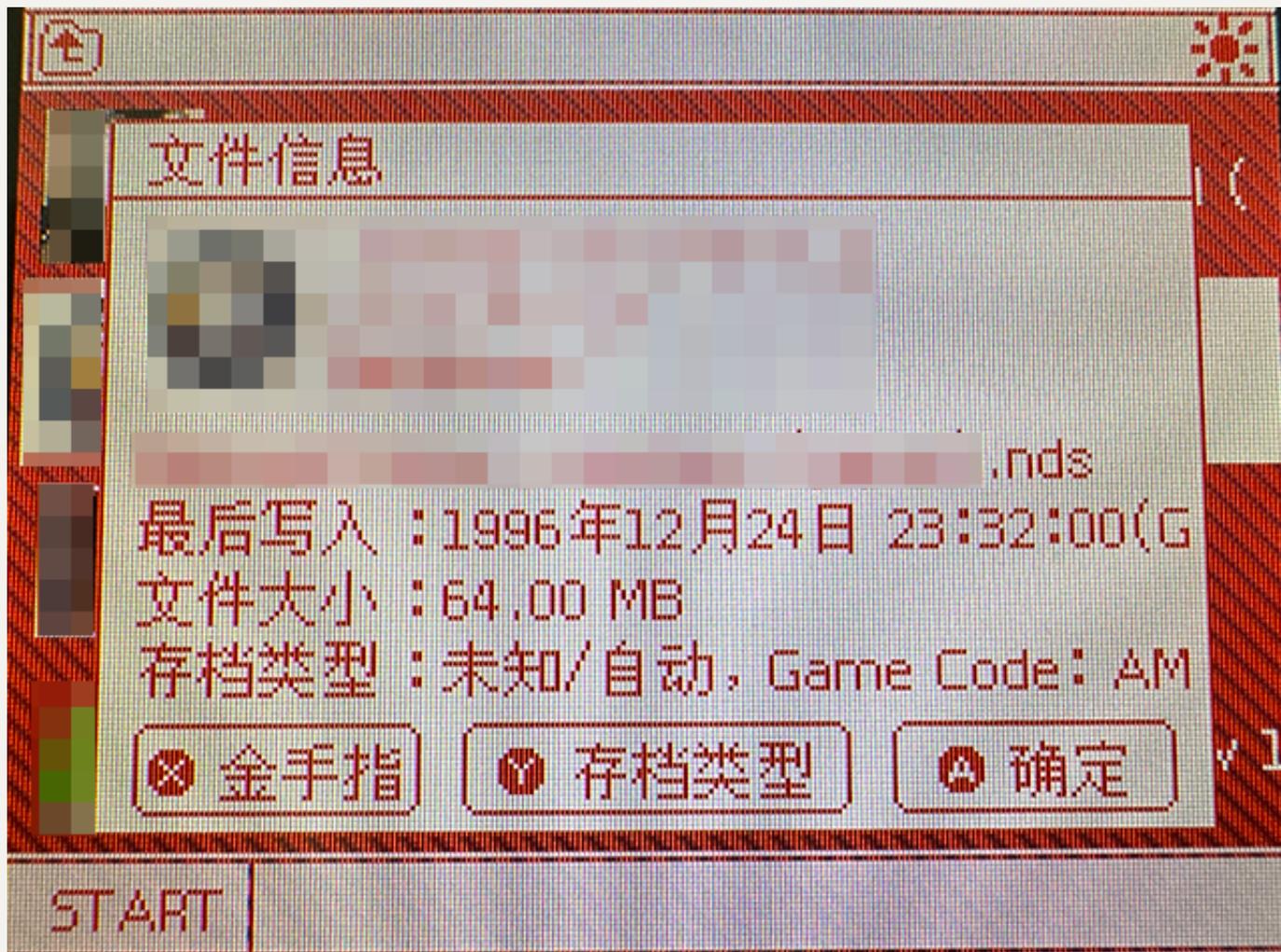


选择下方屏幕的SD卡图标，用触屏点击图标或者按A键即可进入MicroSD上的文件列表，用↑和↓上下滚动，→和←进行翻页，在选中的游戏文件上按A键即可启动游戏

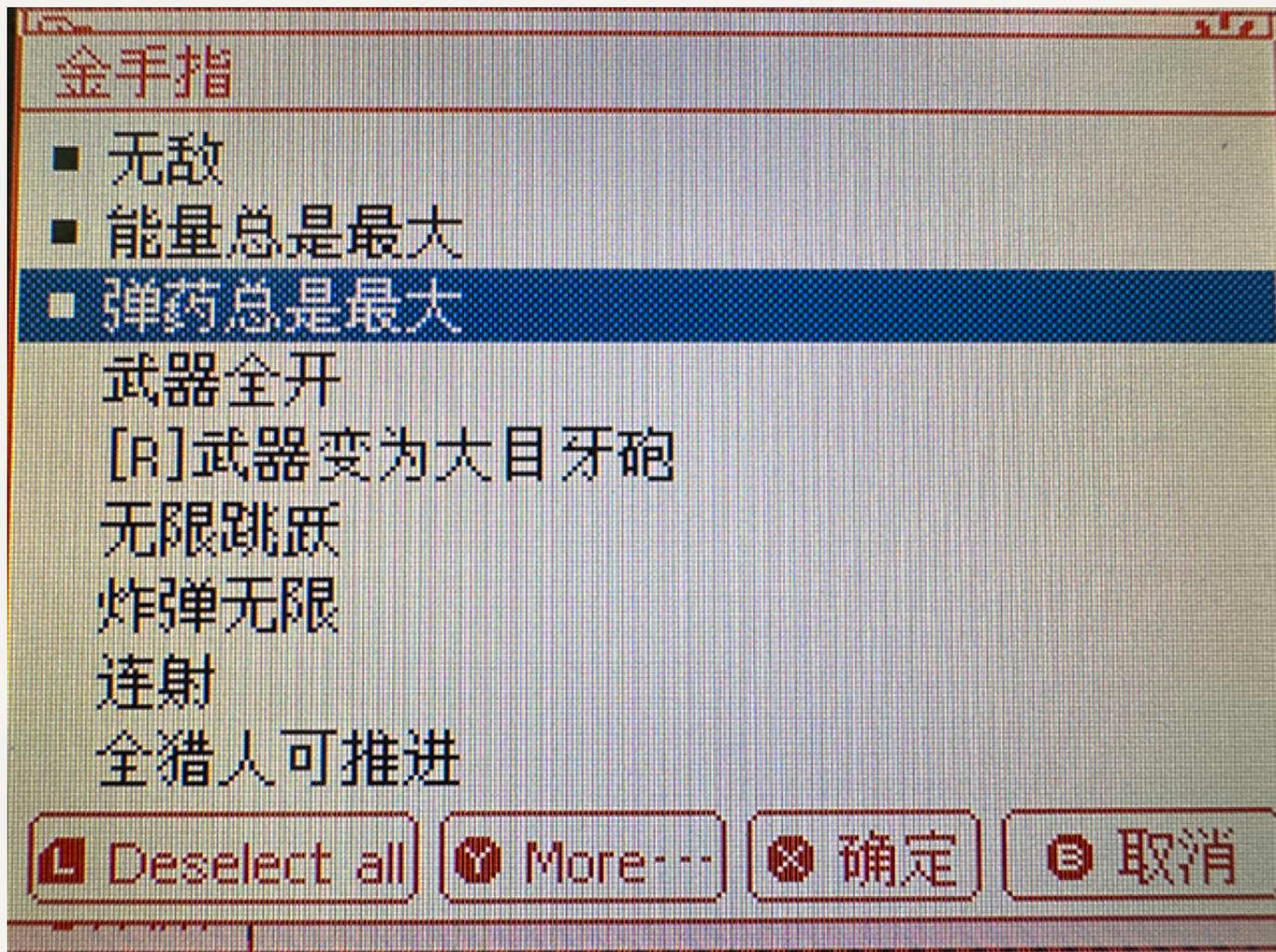
如何使用金手指



进入系统设置，按R切换到补丁选项，启用金手指选项，按A确定



在游戏ROM上按下 γ 键，出现ROM属性页面



再按 **x** 键进入金手指设置

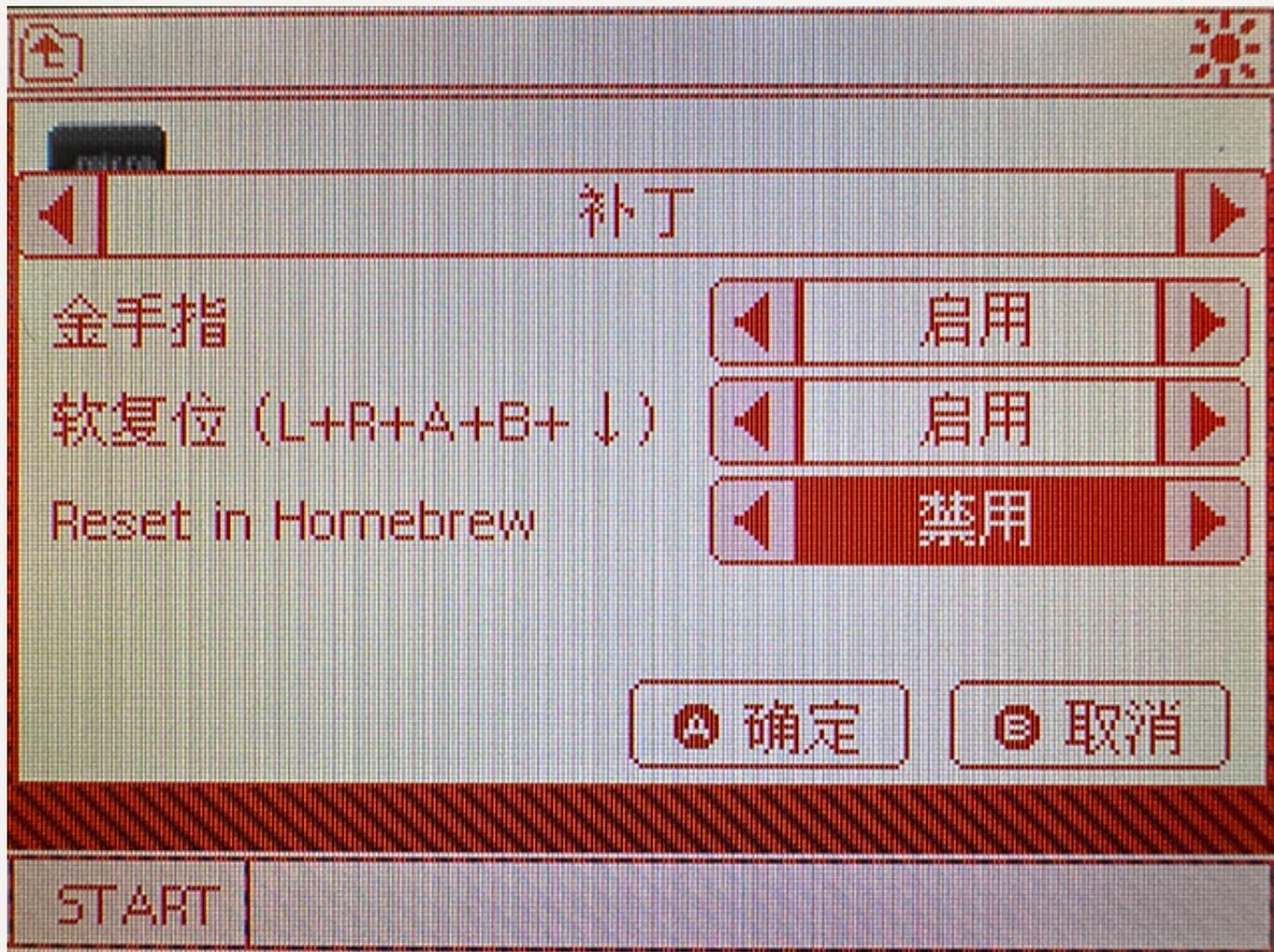
在对应金手指项目上按 **A** 键启用，按 **x** 键确定

再次启动该游戏时已经自动开启金手指

如何更换金手指数据库

内核自带的金手指数据库已经涵盖大部分常用游戏，如果用户觉得自带数据库无法满足需求，可以在互联网上自行查找兼容Wood内核格式的 `usrcheat.dat`，下载回来以后复制到 `_ezds\cheats` 目录，覆盖同名文件即可。覆盖之前建议备份原有文件，以免新下载回来的数据库出现不兼容性或是其他问题时可以还原。

如何使用软复位



进入系统设置，按R切换到补丁选项，启用软复位选项，按A确定

软复位热键为 **L+R+A+B+↓**

在游戏中同时按下这个组合键即可实现软复位，回到内核界面

软复位后再次运行游戏时，有很小几率可能会出现白屏，这是正常现象，关闭游戏机电源再次重新游戏即可

如何更换皮肤

EZP兼容目前互联网社群自制的Wood界面皮肤，下载对应界面，将界面文件解压到 `__ezds\ui\` 目录下，请确认新解压的界面文件目录与原有的ezflash界面处于同一个目录层级。



进入系统设置，在系统选项页面的界面风格处按←或→切换到新安装的界面文件名，按A确认，内核会自动重启并且切换到新的界面皮肤。

谢谢阅读本说明，随着内核版本的后续开发，本说明书的内容可能会随之变动。