

EZ-FLASH IV 和 EZ Reform 快速教程

EZ4 Kernel 2.00 后不再需要 PC 端的 EZ4Client 操作

更新固件

1. 从 EZ-FLASH 官方网站下载最新的固件（目前为 2.04），并将其解压到 SD 卡的根目录下。
2. 启动 GBA / NDS 后按住 R 键，卡将自动进入固件升级程序。
3. 升级完成后新内核启动，请检查桌面右上角的版本。
4. 您可以 `ezfla_up.bin` 安全地删除。

设置

选择桌面上的第三个图标。第一个选项是语言设置。你可以选择 `Chinese` 和 `English`。第二个选项已被弃用。

运行游戏

选择桌面上的第一个图标，进入 EZDISK 文件夹，SD 卡上的游戏将会在那里列出。有 `两种` 不同情况的模式。（PSRAM 模式和 NORFLASH 模式）

PSRAM 模式

此模式适用于游戏大小 $\leq 16\text{MB}$ (128mb)，但加载速度很快但每次都需要加载时间。

在游戏浏览器中，只需 **A** 按键即可在 PSRAM MODE 中启动游戏。

NORFLASH 模式

这种模式适用于各种规模的游戏，需要较长时间才能将游戏写入 NORFLASH，但每次都会像 Flash 一样快速启动游戏。您可以在 NORFLASH 中编写多个游戏，总大小不超过 32MB(256mb)。例如：
4×8Mbit, 2×16Mbits, 1×16Mbit + 2×8Mbit

在游戏浏览器中，**SELECT** 按键会弹出一个窗口让你确认 NORFLASH MODE，**A**YES，**B**NO。写到 NORFLASH 的游戏将会列在 EZDISK 文件夹旁边。按 **A** 启动它。

备份

EZ-FLASH IV 使用一个 SRAM 芯片来保存游戏存档，每当内核启动时内核都会备份存档，当内核启动时可以通过 **L** 按键跳过备份。游戏存档存储在 **SAVESD** 卡上的文件夹中。强烈建议将文件夹经常备份到计算机。

高级用户

自动修补引擎 (APE)

在 EZ4kernel 2.00 中，APE（自动补丁引擎）取代了 EZ4Client，您可以直接将纯净 ROM 复制到 SD 卡上，而不是用 EZ4Client 一个接一个地打补丁。

补丁文件将在游戏首次启动时生成,补丁文件存储在 PATCHSD 卡上命名的文件夹中。将在下次启动时使用,有效缩短加载时间。

这是一个基准表

	第一轮	第二轮	1.78
32Mbit	27S	9S	16S
64Mbit	51S	18S	25s
128Mbit	100s	33s	52s

软复位和休眠模式 (GSS)

在 EZ4Kernel 2.02 中和以后,实现了全局软复位和休眠模式(GSS)。

默认的软复位组合键是 L + UP + B, 默认的睡眠键组合是 L + R + START, 默认的唤醒键组合是 START + SELECT。

某些游戏无法正确应用 GSS 补丁,您可以使用 L+B 它们在没有 GSS 补丁的情况下启动它们。

如果你想设置你自己的热键组合, KEYSET.CFG EZ4Kernel 2.02 包里有一个文件名,请检查一下。这个文件必须放在 SD 卡的根目录下。

硬启动

一些有反盗版技术的 ROM 在发布之前需要重新设置,你可以通过按下来完成 L+A, 你可以 A 通过修改 KEYSET.CFG 上述主题中的文件来设置全局的硬启动。

默认热键列表：

游戏浏览页面：

A：执行游戏/确认

B：回到上级目录/取消

SELECT：写入 NORFLASH

L+SELECT：没有打软复位和休眠补丁情况下写入 NORFLASH

L+A：硬启动游戏

L+B：打软复位和休眠补丁情况下写入 NORFLASH

NORFLASH 页面：

A：执行游戏

START：格式化 NORFLASH（擦除所有 NORFLASH 游戏）

SELECT：删除最后一个游戏

游戏过程中：

L+UP+B：软复位回到开始目录

L+R+START：休眠模式

START+SELECT：唤醒